

Coordonnées

joey.barbier@icloud.com

www.linkedin.com/in/joey-barbier
(LinkedIn)

Principales compétences

Swift (langage de programmation)

swiftui

iOS

Joey Barbier

Lead Tech iOS - Freelance - joeybarbier.com

Lille

Résumé

Barbier Joey, Lead Tech iOS.

Passionné par l'évolution constante des possibilités de développement, je garde ma polyvalence en alliant mes compétences iOS et web.

Expérience

joeybarbier.com

Lead Tech iOS

juillet 2022 - Present (1 mois)

Lille, Hauts-de-France, France

<https://www.joeybarbier.com/>

Lead Tech iOS. Consultant et développeur pour applications iOS en remote depuis Lille.

Prisma Media

5 ans 2 mois

Lead Tech iOS

mars 2021 - juillet 2022 (1 an 5 mois)

Lille, Hauts-de-France, France

Recrutement de développeurs iOS (création des tests techniques, entretiens ...)

Participation aux réunions d'optimisations de l'UX (Sprint Design).

Amélioration et maintenance de la CI (Fastlane, Firebase, TestFlight).

R&D optimisation des revenus publicitaires (Addapptr, Waterfall via SDK interne, GAM, prebid ...)

Participation à la roadmap produit, recherche d'optimisation et de nouvelles fonctionnalités.

Mise en place de process de développement (Merge request, GitFlow, best pratiques, documentation ...)

Création de différent SDK en interne (wrapper API, brique de connexion PrismaConnect, Ads ...)

Mise en place de l'open source.

Création et amélioration des applications du groupe.

Mise en place de tests UI

Mise en place de TechShare pour partager sur les nouveautés iOS, nouveautés Swift/SwiftUI.

Développeur iOS

juin 2017 - mars 2021 (3 ans 10 mois)

Lille, Hauts-de-France, France

Création/Amélioration des applications du groupe sur l'ensemble des marques : Téléloisirs

(> 1M de users), Gala, Voici, Capital, Neon, Cuisine Actuelle ...

Participation aux différentes réunions Scrum.

R&D optimisation des revenus publicitaires (Addapptr, Waterfall via SDK interne, GAM, prebid ...)

Cerise Media

Développeur et responsable du pôle iOS

janvier 2016 - juin 2017 (1 an 6 mois)

Région de Lille, France

Réalisation et mises à jour des applications : Gentside et Ohmymag.

Participation à la roadmap produit, recherche d'optimisation et de nouvelles fonctionnalités.

Rendre l'application disponible en 4 langues avec 4 configurations différentes (utilisation des flags + targets)

INOPALE Web

Développeur web & mobile

juillet 2013 - décembre 2015 (2 ans 6 mois)

Boulogne-sur-mer

Réalisation de site web vitrine

Réalisation de site web e-commerce (Prestashop)

Création d'une application iOS pour Leroy Merlin afin de permettre aux clients présents dans un magasin de dialoguer via tchat avec un conseiller

Formation

IUT Calais Boulogne

Licence, Informatique · (2010 - 2014)